

Jeu de Toc

Une partie se joue à 2 ou 4 joueurs, chacun ayant 4 billes et 5 cartes pour avancer. Le but du jeu étant d'arriver le premier à faire entrer ses 4 billes « à la maison » (colonne centrale).

Début du jeu

- Le donneur est le premier à jouer. Chaque joueur reçoit 5 cartes.
- Le reste des cartes est disposé au centre du plateau (face cachée), constituant la pioche.
- Les billes sont rangées par couleurs aux 4 camps de départ.

Déroulement du jeu

- Chaque joueur joue l'un après l'autre en tirant une carte pour avancer.
- Le joueur avance sa bille de la valeur de la carte jouée et en tire une autre de la pioche.
- Lorsque la pioche est terminée, toutes les cartes jouées sont battues pour reconstituer une nouvelle pioche.

Jouer une bille

- Pour faire entrer une bille au début du parcours, il faut jouer un Roi ou un As.
- Si le joueur ne les possède pas, il jette une carte et en tire une autre de la pioche.

Valeur des cartes

- **As:** Entrer une bille au début du parcours ou avancer de 1 pas.
- **4:** Reculer toujours de 4 pas (Interdit d'entrer « à la maison » avec cette carte).
- **7:** Avancer 2 billes en un seul coup (ex: 1 bille de 2 pas et 1 bille de 5 pas) ou avancer 1 bille de 7 pas. Chaque bille adverse qui se trouve sur son chemin revient à son camp de départ.
- **Valet:** Échanger la place de 1 bille contre 1 de son adversaire.
- **Roi:** Entrer une bille au début du parcours ou avancer de 13 pas.

La valeur des autres cartes détermine le nombre de pas à parcourir (ex: 10 -> 10 pas / Dame -> 12 pas).

Règles particulières

- Une bille peut dépasser une bille adverse mais non une bille de même couleur.
- Une bille arrivant sur l'emplacement d'une bille adverse la fait revenir à son camp de départ.
- Une bille entrée au début du parcours ne peut être sortie par un adversaire.

Entrer à la maison

- Avant d'entrer « à la maison » (colonne centrale), la bille doit venir sonner à son emplacement de départ et revenir en arrière pour entrer. Il faut que la valeur de la carte jouée permette de rentrer directement. Sinon la bille effectue un deuxième tour.
- Dans la maison, les billes peuvent continuer à avancer mais ne peuvent pas se dépasser.

L'Atelier Robinson

Créations artisanales en bois massif 100% local en Cerdagne (66) FRANCE
<https://latelierrobinson.fr>